



Rflags



# R LEAGUE

SPRING, 2016 MACAU

## RULES

## 比賽章程

### 比賽日期

2016年4月20日起

### 比賽時間

**R1**  
DIVISION

逢星期三 晚上20:30

**R2**  
DIVISION

逢星期四 晚上20:30

### 聯賽工作人員

Ziv Wong | +853 6226 7331

### 參加資格

- 每隊聯賽隊伍成員最少4人，最多10人。
- 每隊最多8個男隊員，最少1名女隊員。
- 若聯賽隊伍人數不足10人，可於開季後增加人數。
- 每隊聯賽隊伍上限10人，不設轉隊。
- 同一主場在同一比賽日，不論組別，將按場地大小、座位數目及飛鏢機數目決定報名隊數(即最少可接受2隊報名)。
- 所有隊伍及其隊員均不能同時參加另一組別之聯賽，如有發現，該名選手將會被罰終身停賽及不得參與Rflags所舉辦之所有比賽。
- 每位聯賽成員必須使用R LEAGUE CARD作賽。
- 所有新報名聯賽成員必須購買R LEAGUE CARD。
- 所有於來季獲升班之聯賽隊伍均不得拒絕晉升至較高組別。任何拒絕升班至較高組別之隊伍及其隊員，除非得主辦單位同意，否則有可能被取消參加來季聯賽的參賽資格。

### 報名資訊

**R1 R2**  
DIVISION DIVISION

#### 報名日期

由2016年2月29日起 至 2015年3月18日

#### 報名費用

首季全免優惠

#### 聯賽卡費用及按金

每張 MOP\$200 及 按金 MOP\$600 (完季後將退回按金)

#### 報名方法

填妥報名表格後 E-mail 至 [ziv.wong@rflags.net](mailto:ziv.wong@rflags.net)，大會將聯絡各隊長說明有關資訊。

## 獎金及獎項：超過 MOP\$25000

組別	冠軍	亞軍	季軍
<b>R1</b> DIVISION	MOP\$6000	MOP\$3000	MOP\$1500
<b>R2</b> DIVISION	MOP\$4000	MOP\$2000	MOP\$1000

- R1 DIVISION冠軍隊伍可獲得R LEAGUE MASTER 榮譽，將額外授予精美獎盃乙座；隊伍需於下季比賽前歸還，如同一隊伍累積獲得三季冠軍，大會將送出該獎座以示加許。
- 所有獲獎之聯賽隊伍均獲贈獎盃一座及各隊員均獲贈獎牌一面。

個人獎項	備註
R1及R2 DIVISION兩個組別均設有以下獎項	
HAT TRICK MASTER ★	得獎者將獲得獎盃一個
9MARKS MASTER ▲	
MVP #	

- ★ 全季獲得最多Hat Trick之選手為之勝出，如多於一名選手同分，則以出場次數較少者勝出；如有同分，全季O1比賽計算出之PPD較高者勝出。
- ▲ 全季獲得最多9Marks之選手為之勝出，如多於一名選手同分，則以出場次數較少者勝出；如有同分，全季CRICKET比賽計算出之MPR較高者勝出。
- # 全季於該組別中 (R1、R2 DIVISION)，每場平均得分最高之選手為之勝出。  
(平均分計算方法：如選手總得分為28分，隊伍比賽場數為14場，則會以28除14，即平均分為2分。)
- 如多於一名選手同分，則以全季失分較少者勝出；如有相同，則以全季比賽中之PPD及MPR值較高者勝出。

註：PPD是指O1項目平均每支鏢之分數  
MPR是指CRICKET項目平均每回合之MARK數

## 比賽詳情

### 1. 賽制 / 計分方法

1. 雙循環主客制賽事。
2. 八局賽事，每局為三盤兩勝制或五盤三勝制，勝一局得一細分。
3. 計分方法以整日成績計算：勝出方得三分；和局各得一分；負方得零分。
4. 八局賽事中，第六局及第八局限制最少一名女隊員出賽和第二局限制必須女子出賽。
5. 比賽以總分決定名次；如有相同則以勝負場次再定名次；如勝負場次也相同，則以對賽成績計算再定名次；如對賽成績也相同，則以勝負Leg數差距再定名次。

### 2. 比賽項目

## R1 DIVISION

#### R1 DIVISION GAME FORMAT

SET	STYLE	GAME	OTHERS	RATING
GAME 1	SINGLE	701 701 701	Open In / Master Out	No Limit
GAME 2		501 S.CRI CHOICE (Lady Only)		
GAME 3		701 S.CRI 701 S.CRI CHOICE		
GAME 4		S.CRI 701 S.CRI 701 CHOICE		
GAME 5	DOUBLES	701 S.CRI CHOICE		
GAME 6		701 S.CRI CHOICE (Min. One Lady)		
GAME 7		S.CRI 701 CHOICE		
GAME 8	TEAM 4 PLAYERS	701 701 701 (Min. One Lady)	Double In / Double Out (Freeze Mode)	

- 每人每場只能出場四次；
- 單人賽每人每場限制出場一次；雙人賽每人限制出場兩次；
- 雙人賽排陣組合不得重覆。

## 比賽詳情

### 2. 比賽項目(續)

# R2

## DIVISION

### R1 DIVISION GAME FORMAT

SET	STYLE	GAME	OTHERS	RATING
GAME 1	SINGLE	701 701 701	Open In / Master Out	No Limit
GAME 2		501 S.CRI CHOICE (Lady Only)		
GAME 3		701 S.CRI CHOICE		
GAME 4		S.CRI 701 CHOICE		
GAME 5	DOUBLES	501 S.CRI CHOICE		
GAME 6		501 S.CRI CHOICE (Min. One Lady)		
GAME 7		S.CRI 501 CHOICE		
GAME 8	TEAM 4 PLAYERS	701 701 701 (Min. One Lady)	Open In / Master Out (Freeze Mode)	

- 每人每場只能出場四次；
- 單人賽每人每場限制出場一次；雙人賽每人限制出場兩次；
- 雙人賽排陣組合不得重覆。

### 3. 排陣

- 3.1. 隊伍需在一天前於PHOENIX OFFICIAL LEAGUE 網上列出所有賽局之排陣名單。
- 3.2. 如需更改排陣，必須要在比賽當天晚上8:30前更改，一經拍卡確認任何隊員報到後，出賽排陣不得作任何更改。
- 3.3. 隊伍必須於指定時間內提交排陣，預先儲存而未提交的排陣將被視作違規，大會有權給予口頭警告或直接判決該隊伍成績為零分。敬請隊長於儲存排陣後重新確認排陣無誤。
- 3.4. 大會不會提醒未能於指定時間內完成排陣的隊伍；排陣系統會於開賽前半小時前自動上鎖，屆時隊伍將不能進行排陣。

## 比賽詳情

### 3. 排陣

- 3.5. 所有組別的每名隊員，於每次聯賽賽事中只能參與一局單人賽事、兩局雙人賽及一局四人賽 (如違反出場限制，該局會判作BYE GAME)。
- I. 如雙方在出場前未發現出錯的情況下進行比賽，但在該局比賽完結前及時發現並提出，請立即暫停比賽並聯絡聯賽工作人員，大會會說明及引導如何將違規隊伍的該局比賽修改成Bye Game。
  - II. 如雙方在場前未發現出錯的情況下進行比賽，而在該局比賽完結後才發現。大會會維持原判，並不會作出任何修改。
- 3.6. 雙人賽排陣組合不得重覆，否則該排陣會被視為無效，該局將被判棄權。
- 3.7. 本聯賽設有調動出場次序的功能，但必須由被提出一方通知大會調動事宜。隊伍有權要求準時依順序開賽並拒絕調動場次，因任何原因而未能準時出賽的選手可被判作棄權論。

### 4. 最低消費

- 4.1. R1 DIVISION及R2 DIVISION於Family Shop內比賽時，主客每隊最低消費為2 SET指定啤酒。

### 5. 比賽細節

- 5.1. 所有賽事須於晚上9時開始。
- 5.2. 所有01項目的紅黑心均為50分(Single Bull)，STANDARD CRICKET項目時紅黑心為25/50分(Double Bull)。
- 5.3. 比賽選手應站在投鏢線上，其雙腳或鞋子均不得超越投鏢線前端藍色部份。如有違者，對方隊長／副隊長應暫停比賽並立刻通知大會，大會會向該隊伍作出警告；隨後如有再犯，則在犯規情況下所投出的飛鏢均不能得分。
- 5.4. 各比賽選手在當局比賽開始前均有六鏢練習機會。
- 5.5. 比賽開始前，雙方隊伍使用OFFICIAL R LEAGUE CARD報到，並確認比賽機已選擇正確的比賽項目及各自檢示螢幕上顯示之參賽者名稱是否正確，若在未顯示下投出的飛鏢將視為無效，並不能調整分數及再投。
- 5.6. 每局第一leg均由電腦抽籤決定由哪一方先行Bull Start，最近正黑心者先行開始該leg比賽。之後第二leg由負方先行開始。第三leg(決勝局)由電腦抽籤決定由哪一方先行Bull Start，最近正黑心者可先行。如決勝局為Choice，最近黑心者可選擇先行或比賽項目(01或STANDARD CRICKET)。
- 5.7. 每局賽事中若出現同分局面，將以Bull Start形式分勝負，由主隊先行。
- 5.8. 如首先Bull Start之選手命中正黑心，經雙方確定後須把飛鏢先行拿走，再由另一位選手進行Bull Start。
- 5.9. 決勝鏢出現後，該局馬上結束。若決勝鏢已插在靶上而飛鏢機沒有記下分數，也判作勝出，並由雙方隊長以人手調整分數。
- 5.10. 每場聯賽開賽前，主客隊需各自支付每局的比賽費用。

## 比賽詳情

### 6. 轉隊及新增隊員

- 6.1. 聯賽不設轉隊，亦不可減隊員，但可增添隊員；如要增加隊員，可於開季後增加人數，並四個工作天前須以電郵(ziv.wong@rflags.net)通知主辦單位。
- 6.2. 隊伍需以電郵提交新增會員的個人資料及相片(詳見賽制7.4)，如資料不齊全，申請將不獲受理。

### 7. 會員註冊及OFFICIAL R LEAGUE CARD須知

- 7.1. 每位聯賽成員必須使用R LEAGUE CARD。
- 7.2. 新聯賽成員必須先購買R LEAGUE CARD(每張\$200)。
- 7.3. 如有遺失R LEAGUE CARD，每張補領費用為\$200；所有補領之聯賽卡均
- 7.4. 每張聯賽卡上均印有選手個人照片及個人資料。會員遞交個人資料時必須符合以下規格：
  - I. 以電郵傳送至「ziv.wong@rflags.net」，電郵標題必須為隊伍名稱；
  - II. 相片附件必須以選手姓名為檔案名稱；
  - III. 相片類別均須為JPEG/JPG/PNG格式，檔案大小為500KB或以上；
  - IV. 尺寸為1200 X 1600 PIXEL或以上；
  - V. 背景應以淺色為主，並只接受獨照；
  - VI. 申請人應繳交最近所攝的正面、脫帽、五官清晰的照片。相片不修改且不得使用合成相片。
  - VII. 如申請人遞交的照片不符合以上標準，申請將不獲受理。
- 7.5. 所有提交的照片將用作印製聯賽卡及上載至聯賽系統。
- 7.6. 開設或補發新卡需時四個工作天，敬請預早辦理申請手續。
- 7.7. 開設或補發新卡可於隊伍所屬主場領取，參賽隊伍需確保場地已知領取新卡事宜，大會將不負責任何意外遺失事件。

### 8. 缺席及更改比賽日期須知

- 8.1. 比賽進行期間，如有出賽名單內的隊員缺席，該局被判作棄權論，雙方隊長須於聯賽系統中選擇棄權，並使用正或副隊長之聯賽卡拍卡確認。
- 8.2. 聯賽所有成績必須計算所有對賽賽事，而整日賽事不設棄權。但每局設有Bye Game，勝方被判勝出一局及取得2legs或3legs細分。
- 8.3. 聯賽隊伍如未能於兩個工作天或之前通知主辦單位比賽日不能出席比賽，對手不需前往比賽場地，缺席一方須最遲於比賽日當天5時前通知主辦單位及賠償澳門幣450元正車馬費給對方，並協議重賽時間。
  - I. 如缺席一方拒絕賠償車馬費,將被取消參賽及得獎資格，其隊伍比賽成績將一律視為無效。

## 比賽詳情

### 8. 缺席及更改比賽日期須知(續)

- 8.4. 聯賽隊伍如未能於比賽當日下午5時前通知主辦單位及對手，缺席一方會被罰款澳門幣900元賠償金給予場地及隊伍。
  - I. 如缺席一方拒絕賠償車馬費,將被取消參賽及得獎資格,其隊伍比賽成績將一律視為無效。
  - II. 缺席隊伍當日賽事會被判作0分。而當日比賽的對賽隊伍會被判作勝出並獲得3分總分以及8分細分。
- 8.5. 第二次缺席之隊伍將被取消參賽及得獎資格,其隊伍比賽成績將一律視為無效。
- 8.6. 如參賽隊伍於聯賽賽事首循環進行中退出賽事,其隊伍比賽之所有成績將一律視為無效。
- 8.7. 如參賽隊伍於聯賽賽事次循環進行中退出賽事,其隊伍比賽之次循環所有成績將一律視為無效,而首循環之所有成績會繼續生效。
- 8.8. 如有任何一隊需要更改比賽日期，請依以下程序進行：
  - I. 通知對方隊長並協議定出更改之比賽日期。
  - II. 通知比賽場地並協議更改之比賽日期。
  - III. 以上兩點皆協議成功後，需以書面於最少48小時前通知主辦單位 (ziv.wong@rflags.net)。
- 8.9. 各聯賽隊伍全季可以申請改期兩次，須於全季最後一場前的補賽週或由被改一方提出之比賽日期進行補賽(補賽須於最後一場賽事開賽前完成)。如申請改期為後半季，須於後半季最後一場前的補賽週或由被改一方提出之比賽日期進行補賽(補賽須於最後一場賽事開賽前完成)。
- 8.10. 所有合法之改期：被改一方須於原訂比賽日前48小時提出最小兩個合理之比賽日期給對方選擇，改期一方不得異議。
- 8.11. 被改一方提出的補賽日必須於補賽週內或原訂賽期兩星期內。
- 8.12. 如被改一方未能於限期前提交補賽日期，大會有權依照改期一方提出的日期進行比賽。
- 8.13. 改期方必須於被改期方提供日期後24小時內回覆。
- 8.14. 補賽雙方若未能就補賽週安排補賽日期，則由聯賽工作人員決定有關比賽日期(於補賽週內)，所有參賽者不得異議。由聯賽工作人員決定之有關比賽日期，如雙方不能出席，雙方將被視作棄權，而該場比賽亦將被視作0分。
- 8.15. 如隊伍無故退出比賽或被大會取消資格，該隊伍有機會被禁止參與主辦單位所舉辦之所有飛鏢賽事一年。
- 8.16. 任何組別之隊伍必須於法定比賽時間及自行協議時間開始比賽(否則大會會保留對該隊伍作出處分)
- 8.17. 聯賽最後一週賽事不能遲於晚上9時開賽，否則該隊將會被取消參賽及得獎資格。

## 比賽詳情

### 9. 其他注意事項

- 9.1. 大會設有裁判小組，以公平、公正的方式為比賽中的技術問題作裁決。此小組擁有一切比賽最終決定權，假若裁決有關問題為技術犯規，參賽者將有可能被判罰停賽所有參賽者均不得異議。
- 9.2. 如參賽隊伍對對方身份有所懷疑，必須暫停該局比賽並通知大會；如於該局比賽完結後通知大會，所有投訴將不獲受理。
- 9.3. 比賽成績會以VSPHOENIX 4飛鏢機顯示為準。
- 9.4. 如因出現機械故障或停電等而導致比賽中止，比賽再開始時，須得到雙方隊長的同意下將賽事復原。而各隊伍應以R LEAGUE計分紙記錄比賽過程，包括勝負、AWARDS及平均分等資訊，於比賽完結後電郵予聯賽工作人員。
- 9.5. 如因出現機械故障、停電或網路問題等而導致比賽中止，主辦單位有權即時更改比賽項目及日期，所有參賽者均不得異議。
- 9.6. 每隊聯賽隊伍名稱及主場地地點於同一季不得更換，否則該隊之參賽資格將會被取消(酒吧結業除外)。
- 9.7. 如因惡劣天氣(黑色暴雨或颱風等)、網路問題而導致比賽中止，主辦單位有權即時作出重賽日期或場地變動，所有參賽者不得異議。如因天氣問題，請於當日聯絡主辦單查詢或留意專頁公佈。
- 9.8. 所有參賽者均知悉及同意，大會在比賽期間將會進行攝錄，並擁有所有相片及錄像的版權。
- 9.9. 參賽者不得穿著其他飛鏢機品牌或非指定贊助商商標的衣物進行比賽及出席頒獎禮，否則會被取消參賽資格。
- 9.10. 參賽隊伍及參賽者之登記名稱均不得含有色情、侮辱、歧視、猥褻、淫穢等的同音或同義詞字句，如有發現該隊伍/選手須立即更改，大會會保留對該隊伍/選手作出處分。
- 9.11. 參賽者及支持者於比賽進行期間，語句均不得含有色情、侮辱、歧視、猥褻、淫穢等的同音或同義詞字句。(如有發現，大會將會對該隊伍作出處分)
- 9.12. 除主辦單位同意外，否則未能依照主辦單位所定下之時間地點出席頒獎禮者，其得獎資格將會被取消。
- 9.13. 所有參賽隊伍必須服從本聯賽規則，否則主辦單位有權取消該隊伍的出賽資格；而比賽開始後，亦不會退回已付費用。
- 9.14. 本聯賽規章若有未盡之處，主辦單位有權因實際需要而加以修改。
- 9.15. 如有任何爭議，主辦單位擁有最終解釋權及裁決權。

### 緊急聯絡

若因飛鏢機發生技術問題，或設置店有任何不當行為，請聯絡 **Ziv Wong +853 6226 7331**或電郵至**ziv.wong@rflags.net**，主辦單位將儘快安排維修或對事件作出有關調查。